**1. إعداد البيئة الافتراضية (اختياري):**

من الأفضل إنشاء بيئة افتراضية لعزل مشروعك. للقيام بذلك:

ثم تفعيل البيئة:

python -m venv myenv

* **على Windows**:

myenv\Scripts\activate

* **على macOS/Linux**:

**source** myenv/bin/activate

**تثبيت Django: لاول مرة فقط**

بعد تفعيل البيئة الافتراضية، قم بتثبيت Django باستخدام pip:

**pip** install django

**3. إنشاء مشروع Django:**

لإنشاء مشروع جديد:

**django-admin** startproject <project\_nam>

سيؤدي هذا إلى إنشاء مجلد باسم myproject يحتوي على الملفات الأساسية لمشروع Django.

**4. تشغيل الخادم المحلي:**

انتقل إلى مجلد المشروع ثم قم بتشغيل الخادم المحلي للتأكد من أن كل شيء يعمل بشكل صحيح:

**cd** myproject

**python** manage.py runserver

افتح المتصفح وانتقل إلى

<http://127.0.0.1:8000/>

إذا ظهرت صفحة Django الترحيبية، فهذا يعني أن كل شيء يعمل بشكل جيد.

**5. إنشاء تطبيق داخل المشروع:**

إذا كنت ترغب في إضافة تطبيق داخل مشروعك:

**python** manage.py startapp myapp

سيؤدي هذا إلى إنشاء مجلد myapp داخل مشروعك حيث يمكنك إضافة النماذج (models) ، العروض (views) ، القوالب (templates) ، وغيرها.

**6. إعداد قاعدة البيانات:**

لتطبيق التغييرات الأولية على قاعدة البيانات:

**python** manage.py migrate

python manage.py migrate

**7. إنشاء مستخدم مسؤول:**

يمكنك إنشاء مستخدم مسؤول (superuser) للوصول إلى لوحة الإدارة:

**python** manage.py createsuperuser

ثم اتبع التعليمات لإدخال اسم المستخدم وكلمة المرور.

**8. الوصول إلى لوحة الإدارة:**

بمجرد تشغيل الخادم، يمكنك الوصول إلى لوحة الإدارة عن طريق الذهاب إلى

<http://127.0.0.1:8000/admin/>

وتسجيل الدخول باستخدام حساب المسؤول الذي أنشأته.

**9. تطوير التطبيق:**

يمكنك الآن البدء في تطوير تطبيقك عن طريق تعديل النماذج، العروض، القوالب، وإعدادات المشروع وفقًا لاحتياجاتك.

**10. إعدادات إضافية:**

يمكنك تعديل إعدادات المشروع في ملف settings.py الموجود داخل مجلد myproject. من هنا يمكنك تغيير إعدادات قاعدة البيانات، القوالب، الملفات الثابتة، وغيرها.